

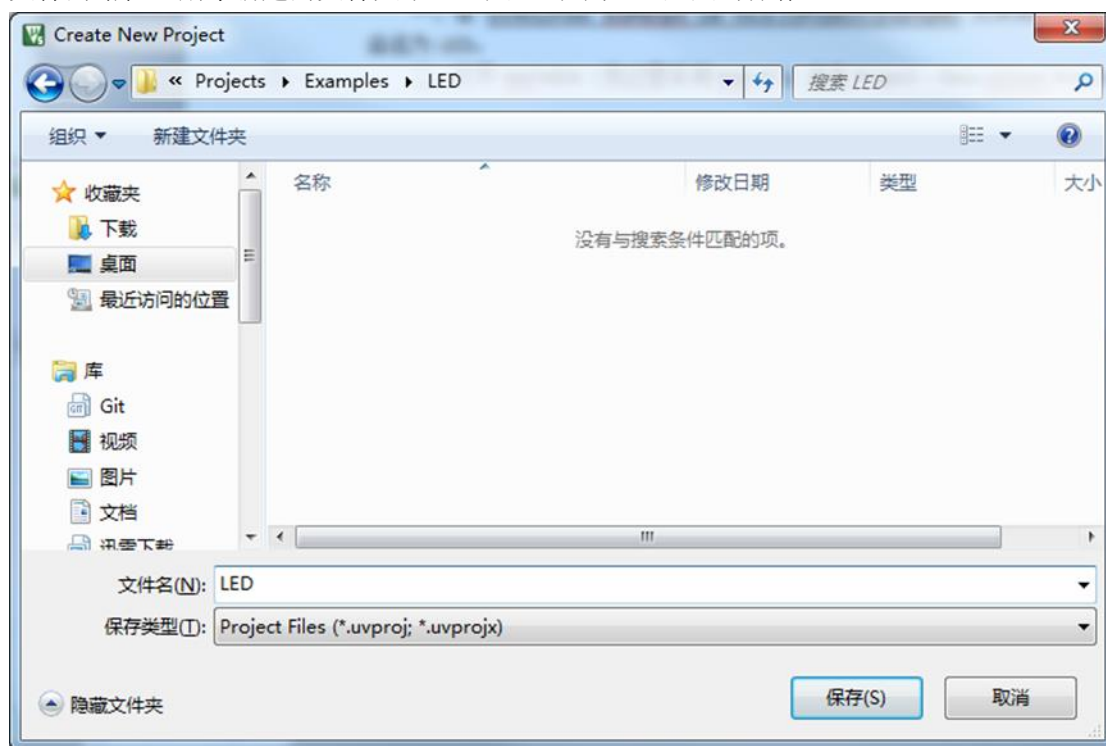
# GVM32F030 工程建立向导

Rev1.3

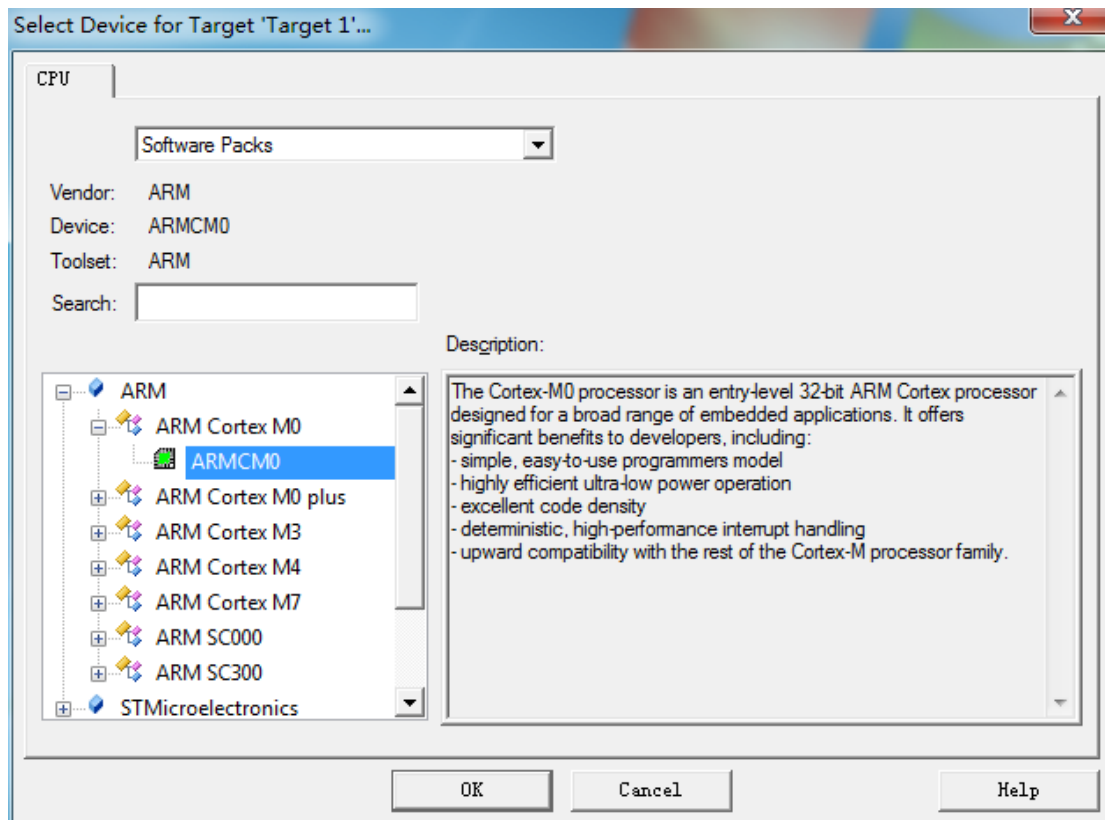
本文以一个 LED 例程的建立来讲解 GVM32F030 工程的建立工程。

一、在 GVM32F030\_StdPeriph\_Lib\_V1.4.1\Projects\Examples 文件夹中新建一个文件夹，命名为 LED。

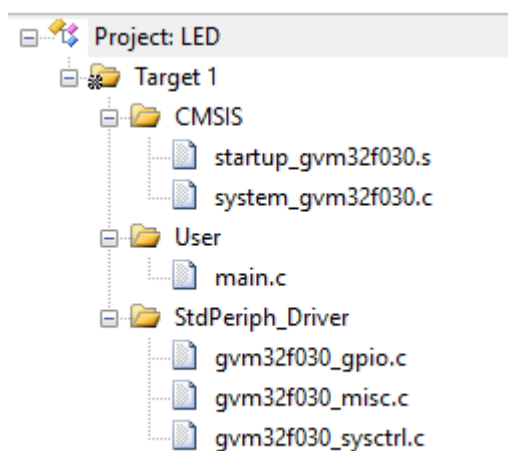
二、打开 Keil MDK（我这里采用 Keil v5）；点击 Project -- New uVision Project；选择工程文件的路径（刚才新建的文件夹下），命名工程为 LED；点击保存。



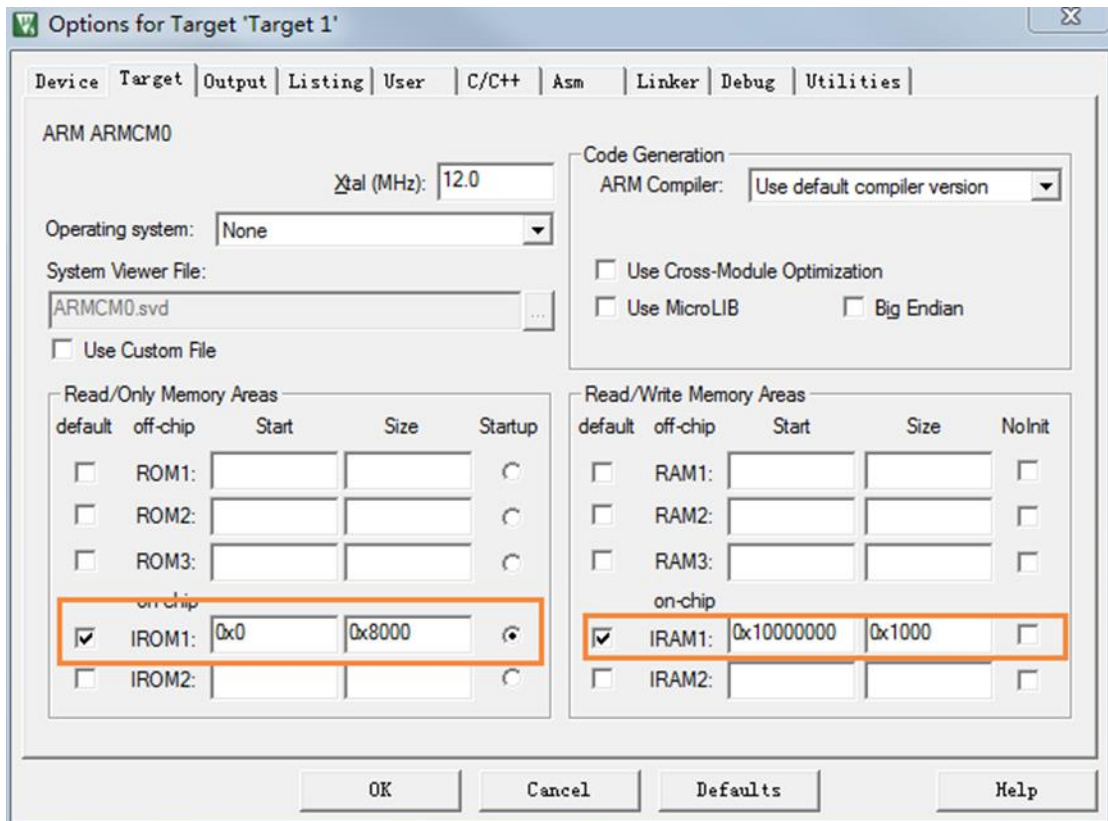
三、在 Select Device for Target ‘Target 1’ 对话框中，选择 ARM -- Cortex M0 内核，然后点击 OK。



四、对工程添加固件库文件。固件库文件在 [GVM32F030\\_StdPeriph\\_Lib\\_V1.4.1\Libraries](#) 文件夹下，新建 main.c（可从 Examples 中拷贝）最终的工程文件结构如下：

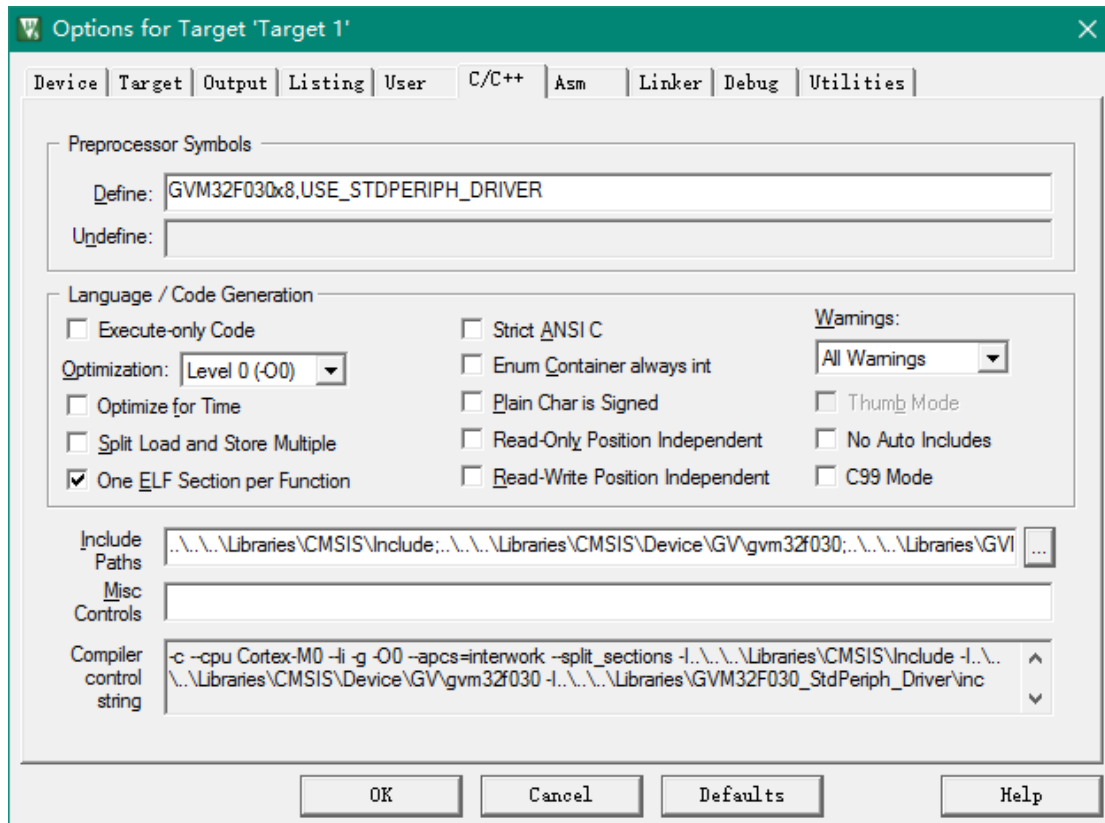


五、配置项目的 Flash 和 RAM 的地址范围，打开项目配置，按如下图所示配置：



六、根据 GVM32F030 的具体型号，定义相应的宏定义。

`GVM32F030x8,USE_STDPERIPH_DRIVER`



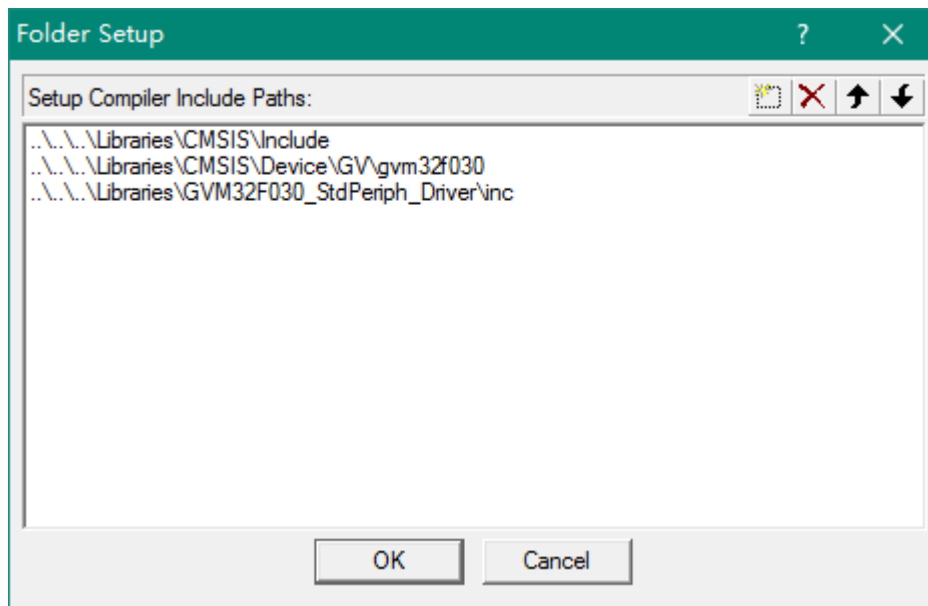
```
1  #ifndef __GVM32F030_H
2  #define __GVM32F030_H
3
4  #ifdef __cplusplus
5  extern "C" {
6  #endif
7
8  /* Uncomment the line below according to the target GVM32F030 device used in your
9  application
10
11  */
12  #if !defined(GVM32F030x8) && !defined(GVM32F030x6)
13  /* #define GVM32F030x8 */
14  /* #define GVM32F030x6 */
15  #endif
16
17  #if !defined(GVM32F030x8) && !defined(GVM32F030x6)
18  #error "Please select first the target GVM32F030xx device used in your application (in gvm32f030.h file)"
19  #endif
20
21  #if defined(GVM32F030x8) && defined(GVM32F030x6)
22  #error "Only one GVM32F030 device selected (in gvm32f030.h file)"
23  #endif
24
25  #if !defined(USE_STDPERIPH_DRIVER)
26  /**
27   * @brief Comment the line below if you will not use the peripherals drivers.
28   * In this case, these drivers will not be included and the application code will
29   * be based on direct access to peripherals registers
30   */
31  /*#define USE_STDPERIPH_DRIVER*/
32  #endif
33
```

七、添加头文件包含路径。需要添加的路径有：

GVM32F030 StdPeriph Lib V1.4.1\Libraries\CMSIS\Include

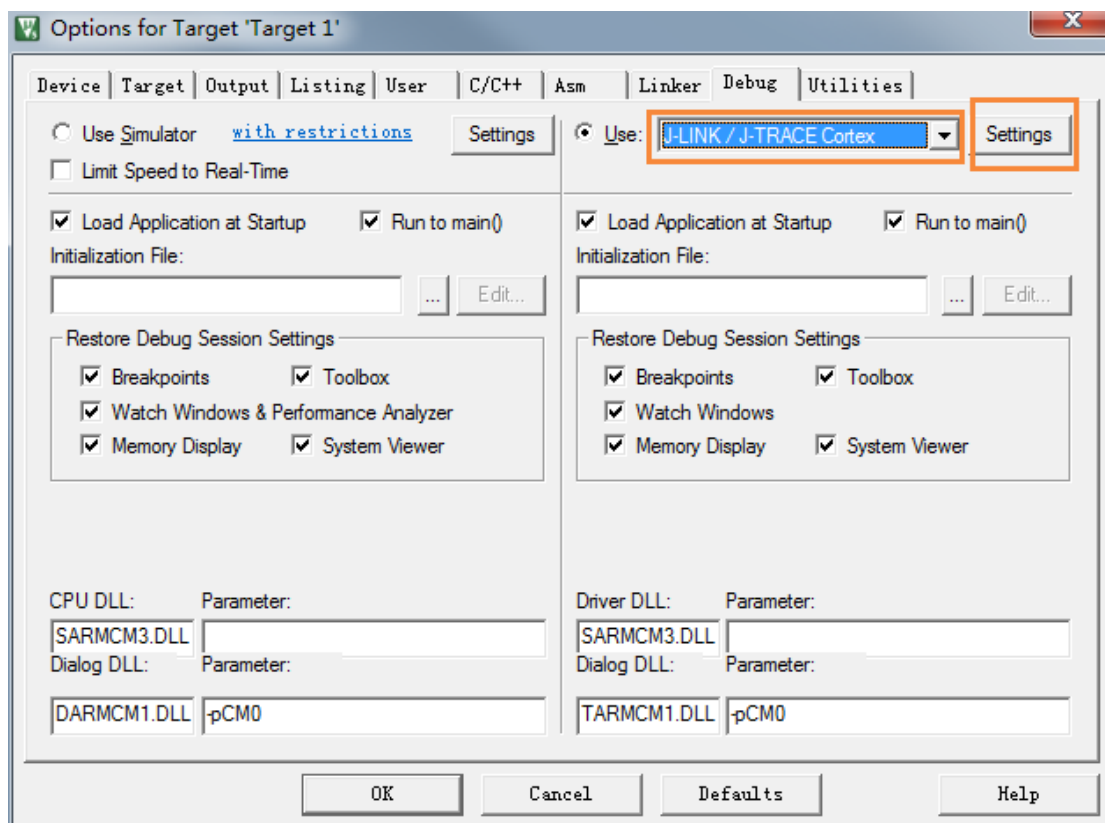
GVM32F030 StdPeriph Lib V1.4.1\Libraries\CMSIS\Device\GV\gvm32f030

GVM32F030 StdPeriph Lib V1.4.1\Libraries\GVM32F030 StdPeriph\_Driver\inc

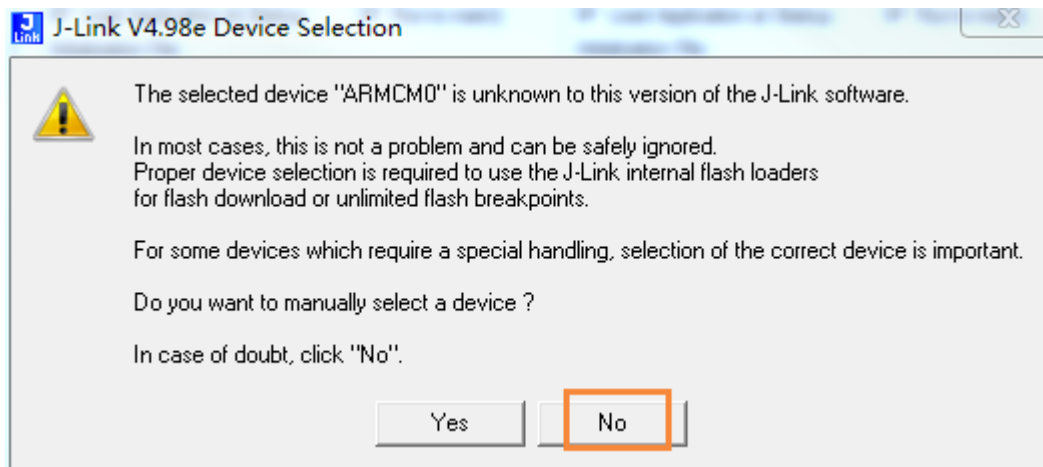


八、将 GVM32F030 的 Flash 烧写算法文件 GVM32F030\_32K.FLM 复制到 Keil 的安装目录 C:\Program Files (x86)\Keil\_v5\ARM\Flash 下。

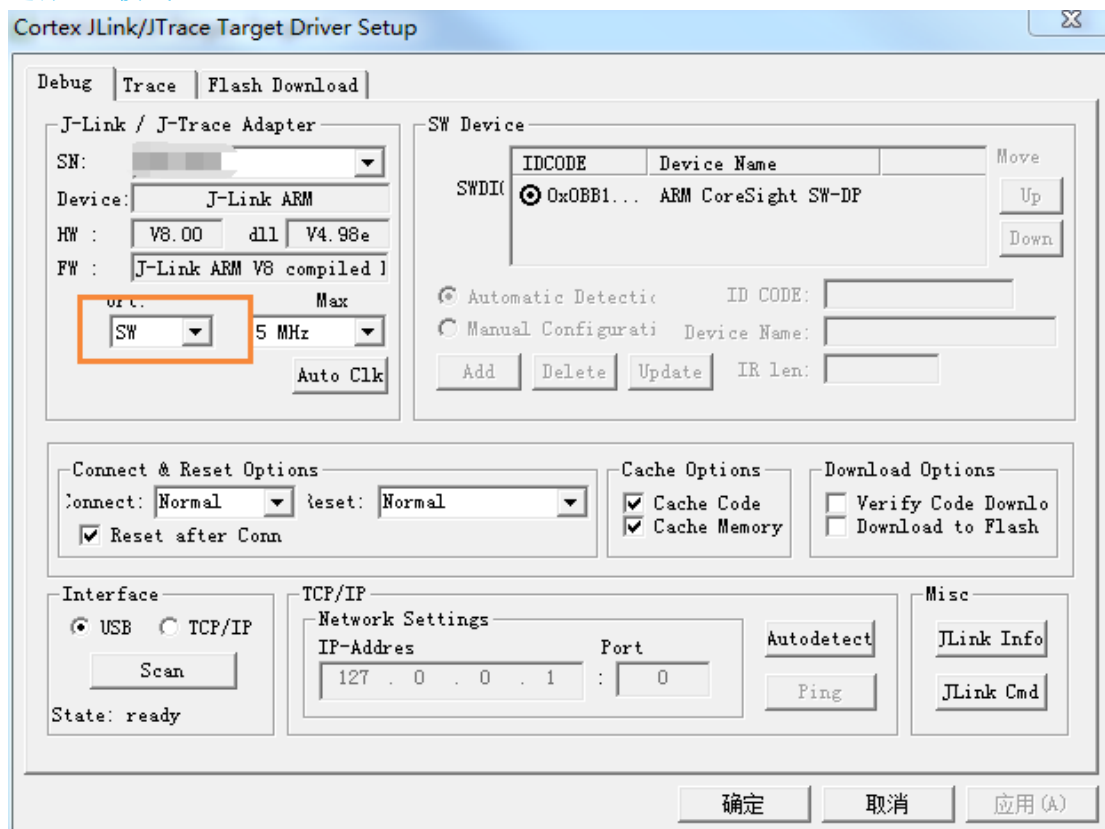
九、配置调试工具，这里以 Jlink 为例。



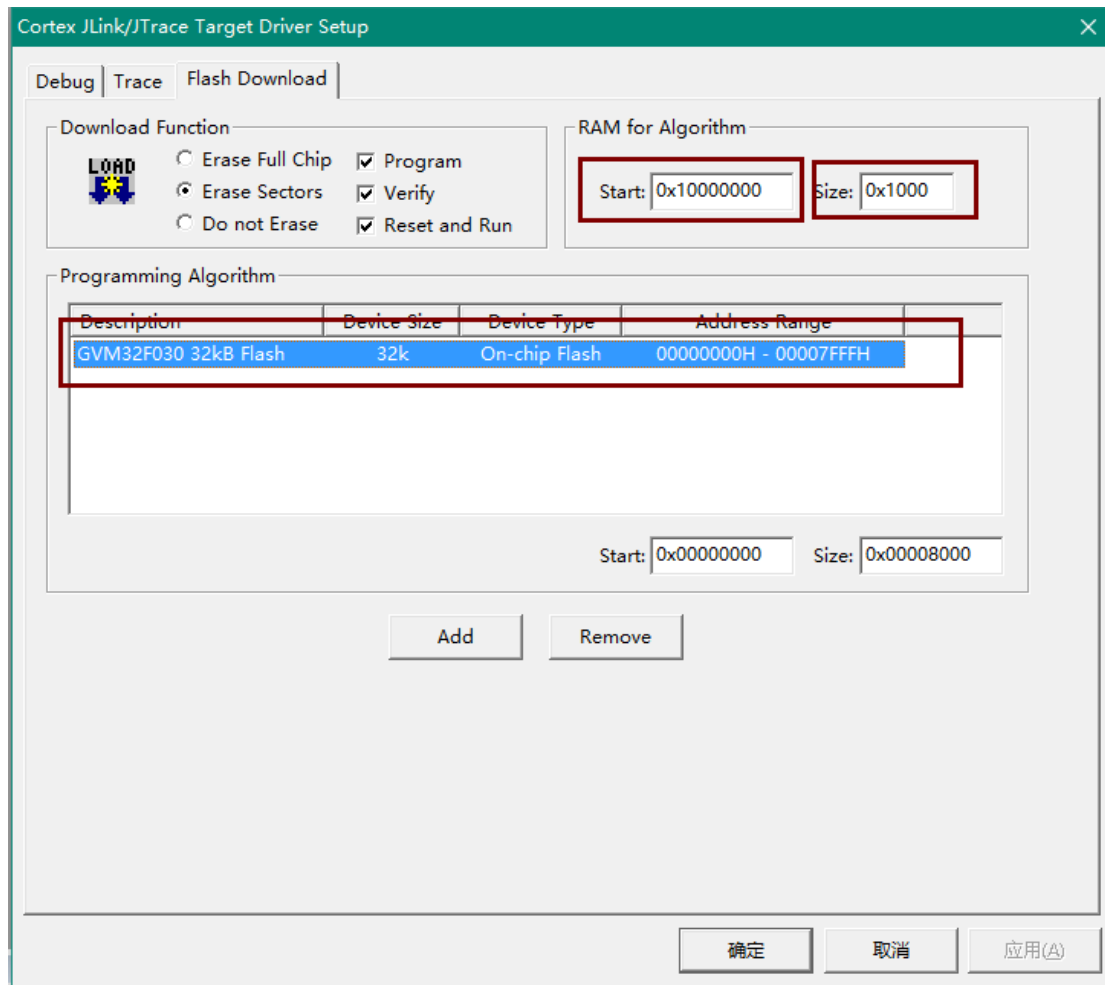
点击 Setting，若弹出对话框选择 No



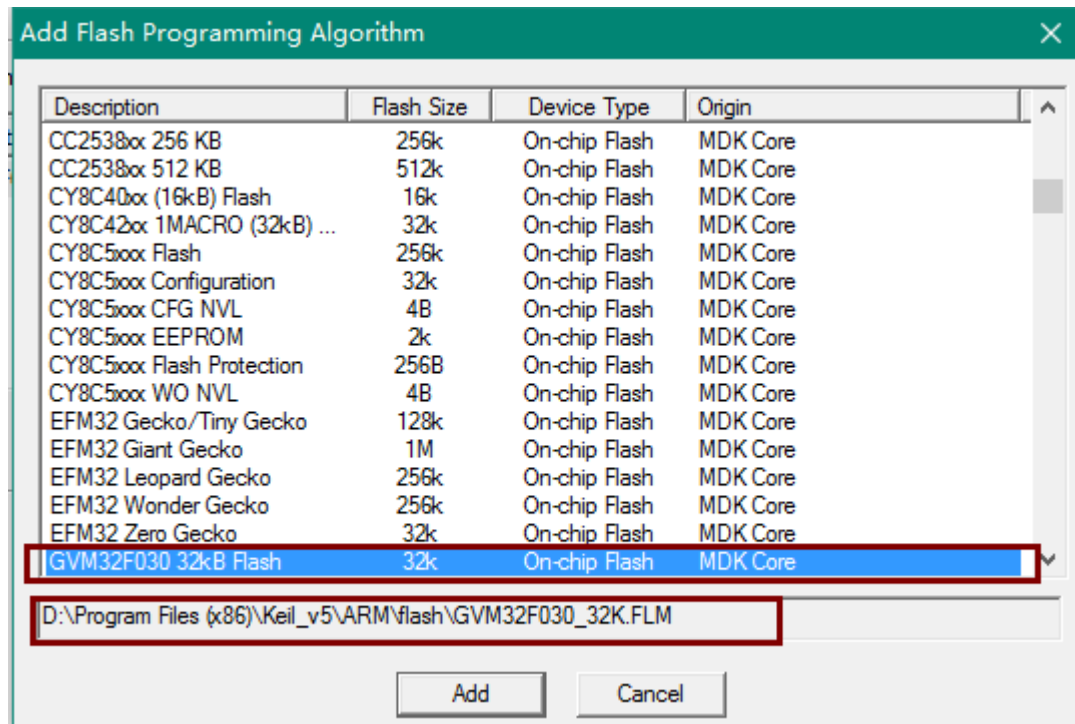
选择 SW 模式



在 Flash Download 标签页中，将 New Device 256kB Flash 选中，Remove 掉。  
RAM for Algorithm 配置为 Start:0x10000000 Size:0x1000



点击 Add，在列表中选 GVM32F030 32kB Flash，点击 Add



最后点击确定。

十、至此配置完成。可以编译调试工程了。